Guerre servile
(-501 à 64)

Attaque 2
Défense 2
Logistique 1

1 - 2 Montagne
3 - 4 Plaine
5 - 6 Forêt

Camp Fortifié
0

Barricades
0 - 2

Histoire : Ces listes traitent des nombreuses révoltes d'esclaves survenues à l'époque de la République romaine. Les trois plus importantes révoltes sont connues sous les noms de Première, Deuxième et Troisième Guerres Serviles.

Révolte Intérieure : Afin de représenter la suprise d'une révolte d'esclaves, l'adversaire abaisse ses trois caractéristiques d'armée à 1.

Personnages Civils :
1 Saboteur & 2 Espions

Alliés : Guerre Servile de même époque

0 - 1 Chef
1 Capitaine
0 - 1 Commandant
0 Stratège

0 Etendard
0 Musicien
0 Gd Etendard

Premières Révoltes Serviles de - 501 à -140

- 2 - 3 Plébéien
- 0 - 4 Exilé & Prisonnier Militaire
- 4 - 8 Esclave Révolté
- 4 - 12 *Non Fiable* Esclave en Fuite
- 2 - 4 *Non Fiable* Allié

Hoplite allié "Carthage"

Première Guerre Servile de -140 à -132

- 4 - 6 Sicilien
- 0 - 4 Italiote Rebelle
- 6 - 12 Esclave Révolté
- 2 - 4 *Non Fiable* Esclave en Fuite
- 2 - 4 Campanien

Liste "Carthage"

Deuxième Guerre Servile de -104 à -100

- 3 - 4 Sicilien
- 6 - 12 Berger
- 4 - 12 Esclave Révolté
- 2 - 4 *Non Fiable* Esclave en Fuite
- 0 - 3 *Non Fiable* Allié

Hoplite allié "Carthage"

Troisième Guerre Servile de -73 à -71

- 2 - 4 Gladiateur
- 4 - 8 Esclave en Armes
- 4 - 8 Esclave Révolté
- 4 - 8 *Non Fiable* Esclave en Fuite
- 4 - 8 *Non Fiable* Fédéré Rebelle

Auxiliaire fédéré "Triumvirat"

- 0 - 3 Cavalier Gaulois
- 0 - 4 *Non Fiable* Paysan Révolté
- 0 - 8 Berger & Bouvier
- 0 - 2 *Non Fiable* Exilé
- 0 - 12 Frondeur

Liste "Carthage"

Liste "Peuples Gaulois"

Gladiateur

5 | 2 | 4 | 4+

Gladiateur révolté équipé de diverses armes

2 / 2 / 1 | -1

3 / 4 / 3
2 / 3 / 2

Féroce
Martyr
Parade

18

Ardeur : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *Tenace*

Esclave en Armes

5 | 2 | 3 | 5+

Esclave équipé d'une lance, d'un glaive et d'un bouclier

2 / 2 / 1 | -2 | ***Impétuosité***

3 / 3 / 2
2 / 3 / 2

8

Ardeur : *-2 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *Embuscade*

Esclave Révolté

4 | 2 | 3 | 5+

Esclave muni d'un faux ou d'une lance avec un bouclier

3 / 3 / 2 | -2

3 / 3 / 3
2 / 2 / 2

7

Ardeur : *-*

Spécial : *Embuscade*

Paysan Révolté

4 | 1 | 3 | 5+

Levée de paysans armés tendant des embuscades

2 / 2 / 1 | -1

3 / 2 / 1
3 / 2 / 1

5

Ardeur : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *Embuscade*

Sicilien

5 | 2 | 4 | 4+

Lancier lourd équipé d'un bouclier et de jambières

2 / 2 / 1 | -1

3 / 3 / 2
4 / 3 / 2

Défensif (Montés)
Mur de Boucliers

13

Ardeur : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *-*

Plébéien

4 | 2 | 3 | 3+

Noblesse équipée d'un glaive et d'un bouclier

3 / 3 / 2 | -1

3 / 3 / 3
2 / 2 / 2

Parade

9

Ardeur : *-*

Spécial : *-*

Italiote Rebelle

5 | 2 | 4 | 4+

Infanterie lourde italienne équipée 'à la romaine'

2 / 2 / 1 | -1

4 / 3 / 2
4 / 3 / 2

Parade

12

Ardeur : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *-*

Esclave en Fuite

4 | 1 | 2 | 5+

Esclave, femme et enfant

2 / 2 / 1 | -1

3 / 2 / 1
3 / 2 / 1

Parade

9

Ardeur : *-1 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *-*

Berger, Bouvier

2 | 2 | 0 | 3+

Gens du peuple paysan, équipé de lance ou javelot

3 / 3 / 3 | 0 | -1 | ***Repli, Rompre***

1 / 1 / 1
1 / 1 / 2

➡ **0 à 2** | 2

3

Ardeur : *+2 en Ardeur dans Terrains ou contre Massif*

Spécial : *Embusqué, Tirailleur*
+2 en Combat contre Massif

Exilé, Prisonnier Militaire

5 | 2 | 4 | 5+

Intrépide guerrier combattant à la lance et bouclier

2 / 2 / 1 | -2 | ***Furie***
Percutant

4 / 3 / 2
3 / 3 / 2

11

Ardeur : *-2 en Ardeur dans les Terrains*

Spécial : *-*